

Soggetto attuatore

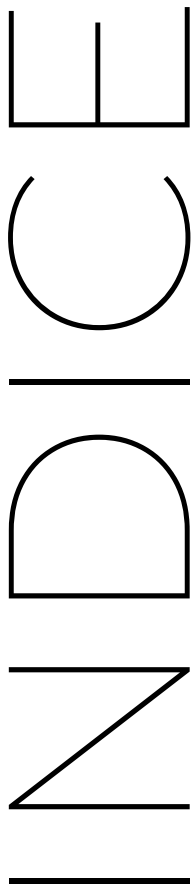


SEI SANNIO SRL

Hackathon Giovani ed aree interne

Fascicolo partecipanti

Indice



01.

Contesto

02.

Tematica

03.

Premi e giuria

04.

Calendario attività

05.

Link utili

Un "**hackathon**" è un evento o una competizione organizzata in cui gruppi di persone, spesso sviluppatori, designer e professionisti tecnici, si riuniscono per collaborare intensamente su progetti software o hardware, in un ambiente altamente competitivo e con un limite di tempo definito, che varia da poche ore a diversi giorni.

Gli hackathon possono avere diverse finalità, come stimolare l'innovazione, affrontare sfide tecnologiche, sviluppare soluzioni per problemi sociali o ambientali, o promuovere l'apprendimento e la formazione tecnica. Sono ampiamente utilizzati nell'ambito dell'informatica, del mondo della tecnologia e della startup culture, ma vengono sempre più adottati in molti altri settori.

L'obiettivo principale di un hackathon è quello di **sviluppare soluzioni creative, innovative o funzionali a problemi specifici** o di realizzare nuovi progetti e prototipi. I partecipanti lavorano spesso in team, condividendo competenze e conoscenze per raggiungere l'obiettivo fissato.

Le caratteristiche dell'hackathon sono:

1. **Tema specifico:** Gli hackathon spesso hanno un tema o un obiettivo specifico, come lo sviluppo di un'applicazione mobile, la creazione di un sito web, la risoluzione di un problema ambientale o la progettazione di un'applicazione hardware.
2. **Tempo limitato:** I partecipanti hanno un periodo limitato di tempo (che può variare da poche ore a diversi giorni) per completare il loro progetto o risolvere il problema assegnato.
3. **Presentazione finale:** Alla fine del periodo stabilito, i team presentano i loro progetti a una giuria o a un pubblico, spiegando il loro lavoro e dimostrando le funzionalità del progetto.

La tematica principale è l'organizzazione di un hackathon per proporre soluzioni innovative ed efficienti per il rilancio delle aree interne d'Italia. Le aree interne sono quelle zone del territorio nazionale che si trovano lontane dai grandi centri urbani e dai servizi essenziali, come la sanità, l'istruzione e la mobilità. Queste aree sono spesso caratterizzate da uno spopolamento progressivo, da un degrado ambientale e da una scarsa competitività economica. Tuttavia, le aree interne rappresentano anche una grande risorsa per il Paese, in quanto custodiscono un patrimonio naturale, culturale e produttivo di grande valore, che può essere valorizzato per favorire lo sviluppo sostenibile e la coesione sociale.

Possibili sfide da lanciare ai partecipanti sono:

1. **Logistica e sicurezza:** il miglioramento dell'accessibilità e della sicurezza delle strade, per facilitare i collegamenti tra le aree interne e il resto del Paese e per garantire la mobilità delle persone e delle merci.
2. **Servizi essenziali:** il potenziamento dei servizi essenziali, in particolare quelli sanitari ed educativi, per garantire il diritto alla salute e alla formazione e per contrastare il fenomeno della dispersione scolastica.
3. **Valorizzazione del territorio:** la valorizzazione delle risorse naturali, paesaggistiche e culturali, per promuovere il turismo sostenibile, la tutela dell'ambiente e la valorizzazione del patrimonio storico-artistico.
4. **Sviluppo delle filiere locali:** lo sviluppo delle filiere produttive locali, in particolare quelle agro-alimentari e artigianali, per sostenere l'occupazione, l'innovazione e la qualità dei prodotti tipici.
5. **Spopolamento:** invertire il trend dello spopolamento nelle aree rurali e montane, promuovendo nuove opportunità economiche, sociali e culturali che incentivino la permanenza e l'arrivo di nuovi residenti.
6. **Cittadinanza attiva:** strumenti digitali o iniziative che possano facilitare e incoraggiare una partecipazione attiva dei cittadini nelle decisioni e nella vita della comunità, aumentando il senso di appartenenza e responsabilità.
7. **Coinvolgimento dei giovani:** coinvolgere maggiormente i giovani nelle attività sociali, politiche e culturali, creando spazi di ascolto, formazione e protagonismo per le nuove generazioni.

PREMI E GIURIA

-
- TBD

I primi tre classificati vinceranno un programma di formazione ed affiancamento, offerto dall'incubatore SEI Sannio, per la validazione dell'idea.

La giuria valuta i progetti in base a criteri come:

- Capacità di sintesi: saper identificare gli elementi chiave del problema
- Chiarezza espositiva: linguaggio appropriato e correttezza lessicale
- Padronanza dell'idea: conoscenza della soluzione e delle ipotesi
- Stadio di sviluppo del progetto: livello di sviluppo dell'idea
- Fattibilità: possibilità concreta di realizzare il progetto nell'ambito territoriale
- Team: buona composizione del team sia per competenze che per funzionalità

SVOLGIMENTO



I partecipanti che vogliono proporre un'idea avranno l'opportunità di presentarla alla platea in un minuto. Gli ideatori spiegano in modo conciso e persuasivo il concetto alla base del loro progetto.

Dopo le presentazioni, tutti i partecipanti votano per le idee che trovano più interessanti e promettenti. Le idee che ricevono il maggior numero di voti vengono selezionate per essere sviluppate durante l'hackathon. Una volta selezionate le migliori idee, i partecipanti si uniscono ai team dei progetti che preferiscono, in base alle proprie competenze e interessi. È comune che ogni team abbia una varietà di competenze, tra cui sviluppatori, designer, esperti di marketing, ecc.

I team iniziano a lavorare sullo sviluppo delle loro idee ed avranno sempre a disposizione i mentor per supportarli nello sviluppo della propria idea.

In un hackathon, il mentor svolge un ruolo chiave fornendo supporto tecnico, feedback sul progetto, orientamento strategico, validazione delle idee, risorse aggiuntive, motivazione e incoraggiamento, oltre ad aiutare i team a preparare presentazioni e pitch convincenti. Il suo obiettivo principale è aiutare i partecipanti a massimizzare il loro potenziale e a raggiungere il successo durante l'evento.

Alla fine dell'hackathon, i team presentano i loro progetti alla platea e alla giuria. Durante le presentazioni, spiegano il concetto alla base del loro progetto, mostrano demo di software o prototipi, e illustrano il processo di sviluppo e le sfide affrontate lungo il percorso.

Dopo le presentazioni, la giuria valuta i progetti in base a criteri prestabiliti. Alla fine, vengono annunciati i vincitori e assegnati i premi alle squadre migliori.



- **Drive materiali:**
<https://drive.google.com/drive/folders/1gC4KDUt5hv58zgl4f1eL60iGcR4rcn3o?usp=sharing>
- **Giudici e Mentor:** https://linktr.ee/hack_giovaniedareeinterne
- **Landing:** <https://www.beneventoboost.it>
- **Slide ed elevator pitch:** <https://www.canva.com>
- **Conteggio dei caratteri:** <https://contacaratteri.it>
- **Icone:** <https://www.flaticon.com>
- **Immagini stock free copyright:** <https://pixabay.com>
- **Mock-up e wireframe:** <https://www.figma.com>
- **Lean model canvas:** <https://tinyurl.com/2mmxpxk3>
- **Business model canvas:** <https://tinyurl.com/mbmxtf3j>
- **Come costruire il pitch:** <https://tinyurl.com/2bk6s64x>
- **Template pitch:** <https://tinyurl.com/2p86873j>

Creiamo impresa nelle
aree interne d'Italia e
diffondiamo la cultura
dell'innovazione

CONTATTI

SEI SANNIO SRL

Via Tiengo, 15
Benevento (BN) 82010

www.sei.ventures
info.sannio@sei.ventures