

Soggetto attuatore

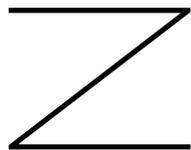
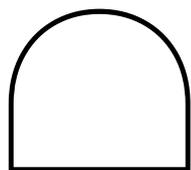
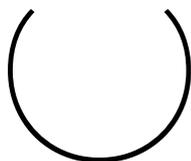


**SEI SANNIO SRL**

# Soluzioni digitali per l'efficientamento energetico

# Fascicolo partecipanti

# Indice



01.

Contesto

02.

Tematica

03.

Premi e giuria

04.

Calendario attività

05.

Link utili

Un "**hackathon**" è un evento o una competizione organizzata in cui gruppi di persone, spesso sviluppatori, designer e professionisti tecnici, si riuniscono per collaborare intensamente su progetti software o hardware, in un ambiente altamente competitivo e con un limite di tempo definito, che varia da poche ore a diversi giorni.

Gli hackathon possono avere diverse finalità, come stimolare l'innovazione, affrontare sfide tecnologiche, sviluppare soluzioni per problemi sociali o ambientali, o promuovere l'apprendimento e la formazione tecnica. Sono ampiamente utilizzati nell'ambito dell'informatica, del mondo della tecnologia e della startup culture, ma vengono sempre più adottati in molti altri settori.

L'obiettivo principale di un hackathon è quello di **sviluppare soluzioni creative, innovative o funzionali a problemi specifici** o di realizzare nuovi progetti e prototipi. I partecipanti lavorano spesso in team, condividendo competenze e conoscenze per raggiungere l'obiettivo fissato.

Le caratteristiche dell'hackathon sono:

1. **Tema specifico:** Gli hackathon spesso hanno un tema o un obiettivo specifico, come lo sviluppo di un'applicazione mobile, la creazione di un sito web, la risoluzione di un problema ambientale o la progettazione di un'applicazione hardware.
2. **Tempo limitato:** I partecipanti hanno un periodo limitato di tempo (che può variare da poche ore a diversi giorni) per completare il loro progetto o risolvere il problema assegnato.
3. **Presentazione finale:** Alla fine del periodo stabilito, i team presentano i loro progetti a una giuria o a un pubblico, spiegando il loro lavoro e dimostrando le funzionalità del progetto.

In questo secondo hackathon MIWA Energia ha portato sul tavolo l'interessante tematica dell'efficientamento energetico. MIWA Energia intende avviare un percorso di open innovation coinvolgendo talenti e risorse del territorio, a partire dagli studenti delle scuole superiori, per sviluppare prodotti e servizi che possano rendere più efficienti i consumi, ad esempio tramite automazioni o soluzioni di domotica. MIWA ha scelto la metodologia dell'hackathon coinvolgendo tra i partecipanti anche risorse interne dell'azienda per favorire la contaminazione ed aumentare le possibilità di implementare le soluzioni proposte all'interno dell'offerta MIWA.

Le sfide proposte da MIWA Energia sono:

- **Ottimizzazione dei consumi energetici:** progettare un algoritmo che, attraverso l'analisi dei consumi dei dispositivi connessi, proponga delle automazioni per sfruttare le fasce energetiche più economiche e/o evitare picchi di consumi.
- **Gestione predittiva degli elettrodomestici:** creare un sistema predittivo che identifichi in anticipo quando un elettrodomestico sta per diventare inefficiente (basato su consumi anomali o dati di utilizzo) e suggerisca interventi correttivi o sostituzioni.
- **Integrazione di fonti di energia rinnovabili:** progettare una funzione dell'app che simuli l'impatto di un'eventuale integrazione di pannelli solari, o altre fonti di energia rinnovabili, su costi e consumi.
- **Coinvolgimento della comunità:** disegnare una piattaforma sociale integrata all'app in cui i vicini possano condividere consigli, soluzioni e sfide per ridurre i consumi collettivi, con meccanismi di gamification per incentivare comportamenti sostenibili.
- **Risparmio energetico attraverso il riconoscimento vocale:** creare un'interfaccia vocale smart che permetta agli utenti di gestire in tempo reale, con comandi vocali, l'accensione, spegnimento e automazione dei dispositivi elettrici connessi per risparmiare energia in modo semplice.

# PREMI E GIURIA

---



TBD

Il primo classificato vincerà l'accesso alla prossima Call For Ideas organizzata dall'incubatore SEI Sannio, in cui sarà supportato nella validazione dell'idea e potrà partecipare al Demo Day previsto tra il mese di Giugno ed Agosto. MiWA Energia metterà a disposizione due premi in denaro dal valore di 1000€ a due progetti che si distingueranno per l'attenzione alla comunità ed all'inclusività (disabilità, barriere architettoniche, accessibilità economica).

La giuria valuta i progetti in base a criteri come:

- Capacità di sintesi: saper identificare gli elementi chiave del problema
- Chiarezza espositiva: linguaggio appropriato e correttezza lessicale
- Padronanza dell'idea: conoscenza della soluzione e delle ipotesi
- Stadio di sviluppo del progetto: livello di sviluppo dell'idea
- Fattibilità: possibilità concreta di realizzare il progetto nell'ambito territoriale
- Team: buona composizione del team sia per competenze che per funzionalità

# SVOLGIMENTO

---

I partecipanti che vogliono proporre un'idea avranno l'opportunità di presentarla alla platea in un minuto. Gli ideatori spiegano in modo conciso e persuasivo il concetto alla base del loro progetto.

Dopo le presentazioni, tutti i partecipanti votano per le idee che trovano più interessanti e promettenti. Le idee che ricevono il maggior numero di voti vengono selezionate per essere sviluppate durante l'hackathon. Una volta selezionate le migliori idee, i partecipanti si uniscono ai team dei progetti che preferiscono, in base alle proprie competenze e interessi. È comune che ogni team abbia una varietà di competenze, tra cui sviluppatori, designer, esperti di marketing, ecc.

I team iniziano a lavorare sullo sviluppo delle loro idee ed avranno sempre a disposizione i mentor per supportarli nello sviluppo della propria idea.

In un hackathon, il mentor svolge un ruolo chiave fornendo supporto tecnico, feedback sul progetto, orientamento strategico, validazione delle idee, risorse aggiuntive, motivazione e incoraggiamento, oltre ad aiutare i team a preparare presentazioni e pitch convincenti. Il suo obiettivo principale è aiutare i partecipanti a massimizzare il loro potenziale e a raggiungere il successo durante l'evento.

Alla fine dell'hackathon, i team presentano i loro progetti alla platea e alla giuria. Durante le presentazioni, spiegano il concetto alla base del loro progetto, mostrano demo di software o prototipi, e illustrano il processo di sviluppo e le sfide affrontate lungo il percorso.

Dopo le presentazioni, la giuria valuta i progetti in base a criteri prestabiliti. Alla fine, vengono annunciati i vincitori e assegnati i premi alle squadre migliori.



- **Drive materiali:**  
[https://drive.google.com/drive/folders/1il8eCLCWRH\\_QJtGIY39\\_XFJzD90l7Z31?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1il8eCLCWRH_QJtGIY39_XFJzD90l7Z31?usp=sharing)
- **Giudici e Mentor:** [https://linktr.ee/hack\\_MiwaEnergia](https://linktr.ee/hack_MiwaEnergia)
- **Landing:** <https://www.beneventoboost.it>
- **Slide ed elevator pitch:** <https://www.canva.com>
- **Conteggio dei caratteri:** <https://contacaratteri.it>
- **Icone:** <https://www.flaticon.com>
- **Immagini stock free copyright:** <https://pixabay.com>
- **Mock-up e wireframe:** <https://www.figma.com>
- **Lean model canvas:** <https://tinyurl.com/2mmxpxk3>
- **Business model canvas:** <https://tinyurl.com/mbmxtf3j>
- **Come costruire il pitch:** <https://tinyurl.com/2bk6s64x>
- **Template pitch:** <https://tinyurl.com/2p86873j>

Creiamo impresa nelle  
aree interne d'Italia e  
diffondiamo la cultura  
dell'innovazione

---

## CONTATTI

SEI SANNIO SRL

Via Tiengo, 15  
Benevento (BN) 82010

[www.sei.ventures](http://www.sei.ventures)  
[info.sannio@sei.ventures](mailto:info.sannio@sei.ventures)